**Evaluación Continua**

**Estudiante : David Kenshin Vega Ortiz**

1. **Marca la respuesta correcta: (10 puntos)**
2. Los Developers en Scrum desarrollan software
3. Verdadero
4. Falso
5. El Scrum Team es responsable de todas las actividades relacionadas con el producto
6. Verdadero
7. Falso
8. ¿Cuáles son las principales responsabilidades del Product Owner? (La respuesta es múltiple)
9. Minimizar el valor del producto
10. Desarrollador y comunicar el objetivo
11. Crear y comunicar los elementos del producto backlog
12. Hacer daily meetings
13. Ordenar los elementos del producto backlog
14. ¿Quién tiene la autoridad para cancelar el Sprint?
15. Product Owner
16. Developers
17. Scrum Master
18. QA
19. PM
20. ¿Cómo sirve el Scrum Master al Scrum Team? (La respuesta es múltiple)
21. Los guía en ser sugestionados y multifuncionales
22. Los guía en ser autogestionados y multifuncionales
23. Elimina Inpedimento
24. Agrega inpedimentos
25. Dicta charlas
26. El proceso de Scrum está definitivo por cuatro eventos, los cuales son:
27. Planificación de Sprint, Scrum diarios, revisión de sprint, retrospectivas
28. Scrum diarios, Sprin Planning, Product Backlog, Story Point
29. Sprin Planning, Product Backlog, Story Point, Scrum Master
30. Product Owner, Planificación de Sprint, Scrum diarios, revisión de sprint
31. ¿Cómo se podría definir que una metodología como Scrum está rindiendo frutos en la organización?
32. Los productos entregados al usuario final dan como resultado tasas de retención más altas, incremento en las ventas y mayor captación de clientes.
33. El equipo está cumpliendo con los objetivos sus objetivos en un tiempo menor al definido.
34. La eficiencia de la empresa ha incrementado de manera significativa a corto o mediano plazo.
35. La cantidad de errores o fallas en el producto son menores.
36. V,V,V,V
37. F,F,F,F
38. V, V, F, V
39. V,F, F, F
40. F,F,V,V
41. La empresa Technologies SAC trabaja en un proyecto de desarrollo de software para una aerolínea, y el proyecto tiene una duración de un mes. El Time-boxing es un importante principio de Scrum. ¿Cuál de los siguientes pares está incorrectamente relacionado según la práctica general de Scrum?
42. Daily Standup: 15 minutos
43. Reunión de retrospectiva del sprint: 8 horas
44. Reunión de planificación del sprint: 8 horas
45. Reunión de revisión del sprint: 4 horas
46. Jhadiel es responsable de comunicar al Equipo Scrum los requisitos del

cliente. ¿Cuál es el rol de Patricio en el Equipo Principal de Scrum?

1. Propietario del producto
2. Maestro Scrum
3. Jefe Scrum Master
4. Líder del equipo
5. La reunión de retrospectiva del sprint se lleva a cabo el último día de un

sprint. En este contexto, ¿cuál de las siguientes opciones NO es una meta de

dicha reunión?

1. Identificar las cosas que el equipo debe seguir haciendo que sirven
2. de mejores prácticas
3. Identificar las cosas que el equipo debe dejar de hacer para
4. procesar problemas y embotellamientos
5. Identificar a los miembros del equipo que fueron fundamentales
6. para el éxito del sprint
7. Identificar las cosas que el equipo debe empezar a hacer
8. Crear el Product Backlog de un sistema de matrícula en una universidad privada, considerando que el Sprint durará 4 semanas. **( 5 puntos)**

* **Crear interfaz de usuario**
* **Añadir funciones de búsqueda**
* **Generar proceso de matricula**
* **Integración de pagos de matricula**
* **Generador de comprobante de pago de matricula**
* **Mensajes y notificaciones al correo electrónico**
* **Panel de administrador**
* **Pruebas y depuración del sistema**

1. **Crear** la historia de usuario y definir 5 criterios de aceptación del siguiente formulario **( 5 puntos)**

**Como: Usuario del sistema de registro de matricula**

**Quiero: Completar formularios de registro para estudiantes nuevos / existentes**

**Para: Inscribir en los cursos para el nuevo semestre académico**

1. **Campos del Formulario:**
   * **Los campos esenciales del formulario incluyen nombre, apellido, número de identificación, dirección, correo electrónico y número de teléfono.**
   * **Todos los campos obligatorios deben estar claramente etiquetados.**
2. **Validación de Datos:**
   * **El sistema debe validar que la dirección de correo electrónico tenga un formato válido.**
   * **El número de identificación debe ser único y válido según el formato especificado.**
3. **Selección de Cursos:**
   * **Se debe proporcionar una lista de cursos disponibles para el semestre.**
   * **El usuario debe poder seleccionar múltiples cursos.**
4. **Confirmación de Matrícula:**
   * **Después de enviar el formulario, el sistema debe mostrar una página de confirmación de matrícula.**
   * **La confirmación debe incluir detalles como los cursos seleccionados, el número de identificación del estudiante y la fecha de matrícula.**
5. **Notificación por Correo Electrónico:**
   * **Después de la matrícula exitosa, el sistema debe enviar una notificación por correo electrónico al estudiante con los detalles de la matrícula.**
   * **El correo electrónico debe contener información sobre los cursos seleccionados y la confirmación de la matrícula.**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente